

COMMUNIQUÉ

DE PRESSE



Orléans, le 07 juin 2021

Usages numériques

Un escape-game pour les collégiens et les jeunes de l'Aide Sociale à l'Enfance (ASE)

Dans le cadre de leur partenariat, le Département du Loiret et Réseau Canopé* lance un escape-game pour les collégiens et les jeunes relevant de l'ASE. L'objectif ? Prévenir et accompagner les jeunes dans l'usage des outils numériques.

Créé par l'équipe de l'Atelier Canopé Orléans - Loiret, cet escape-game Traque le Hack repose sur le thème de l'identité numérique et des traces laissées sur internet et les réseaux sociaux pour les jeunes de 12 à 16 ans.

Il s'agit d'un jeu collaboratif dans les salles de classes dans lesquelles sont disposés divers objets et outils numériques. Sa particularité est de proposer une action en deux temps : un temps de jeu développant la collaboration et la coopération entre les participants dans le cadre d'un jeu, puis un temps d'échange et d'approfondissement pour structurer les apprentissages acquis pendant le jeu.

Ce jeu est proposé dans les collèges et dans les établissements accueillant des enfants confiés à l'Aide Sociale à l'Enfance (ASE), pour 44 classes et 2 MECS (Maisons d'Enfants à Caractère Social).

D'un coût de 18 000 €, cette opération est financée par le Département.

Calendrier des dates

- Jeudi 10 juin : collège Robert Goupil à Beaugency (matin)
- Vendredi 18 juin : collège Pierre de Coubertin à Saint-Jean-de-Braye (après-midi)
- Mardi 22 juin : collège Alfred de Musset à Patay
- Jeudi 24 juin : collège Geneviève de Gaulle – Anthonioz à Les Bordes
- Jeudi 1^{er} juillet : collège Victor Hugo à Puisseaux

*Canopé est un établissement public à caractère administratif et éditeur de ressources pédagogiques public, dépendant du ministère de l'Éducation nationale français

*Réseau Canopé est un établissement public, lié au Ministère de l'Éducation Nationale de la jeunesse et des sports, a pour mission la formation, l'innovation et la création pédagogique au service de la communauté éducative et de la réussite de tous les élèves.

Reportage possible dans les établissements lors des escape-game

CONTACT PRESSE

Cassandra Germain

02 38 25 43 93

06 37 99 23 20

cassandra.germain@loiret.fr